



## La Coupe de Finesse...

### Comment ça marche si je veux participer ?



- 1 - Je me rends sur le spot entre Icare Expo et le déco Sud 15 minutes avant l'heure de début pour m'inscrire (limité à 30 concurrents).  
En m'inscrivant, je certifie sur l'honneur être détenteur d'une RCA, d'une autorisation parentale pour les mineurs, et décharge le Parateam club de toute responsabilité en cas d'accident.
- 2 - Je vais à la table pour récupérer mon numéro de participant que je dois coller sur mon casque et je récupère mon ticket pour une boisson gratuite au bar du Parateam.
- 3 - Je me rends dans la foulé juste à côté au tableau pour me faire inscrire.
- 4 - Je vais me préparer loin du couloir afin de laisser la zone d'envol disponible et les abords du couloir visible par les spectateurs.
- 5 - Je me prépare, prêt à décoller, je prends ma voile en boule et vais dans la file d'attente devant la porte attendre l'autorisation de l'organisation pour entrer dans la zone de décollage.
- 6 - Une fois que j'ai l'autorisation, je rentre dans la zone de décollage et laisse l'organisation étaler ma voile.
- 7 - Une fois prêt, je donne mon numéro au juge et j'attends son feu vert avant de partir.
- 8 - Je réalise mon vol qui est valide uniquement si j'atterris dans le couloir. La distance est mesurée au premier contact physique avec le sol (la voile peut se poser en dehors de la zone).
- 9 - Une fois posé, je prends ma voile en boule et je sors du couloir rapidement.
- 10 - Je peux réaliser 2 vols maximum, dans ce cas, je remonte dans la file d'attente et ma meilleure performance sera retenue.

Une remise des prix récompensera les 2 premiers de chaque catégorie qui feront un duel final lors d'un 3eme vol :

- Catégorie loisir : EN A, B, Participant mineur et biplace.
- Catégorie compétition : EN C, D, CCC et Proto ou voile non homologuées.

Et un tirage au sort récompensera quelques chanceux.

En cas de vent fort, l'épreuve de finesse pourra être remplacée par une épreuve de battle dont le principe est le suivant :

Dans un box, 2 pilotes s'affrontent voile au-dessus de la tête. Le but étant de faire tomber au sol ou sortir du périmètre la voile de son concurrent. Le pilote de la dernière voile en l'air est vainqueur du duel.

**Le plus important : je reste cool et je m'amuse ;-)**



## The Gliding cup... how it's work?



- 1 – I reach the spot between the Icare Expo show and the South take off 15 minutes before the start to register (limited to 30 competitors). By registering, I certify on honor to be holder of a civil liability insurance for flying, a parental authorization for minors, and discharge the Parateam club of any responsibility in case of accident.
- 2 – I have to go first to the table in order to get my number and stick it in my helmet. I should not forget my ticket for a free drink to the Parateam bar.
- 3 – I go straight on to the blackboard just next for my registration to the challenge.
- 4 – Then it's time to prepare my glide fare from the spot and the take-off. Don't forget to leave some space next to the spot for the public.
- 5 – As soon as I'm ready (gear up like before to take off) I have to reach the entrance of the take-off area and waiting for the green light from the team in order to go inside the box.
- 6 – As soon as I have the green light I go inside the box and let the team unfold my glide
- 7 – As soon as I'm ready, I give my number to the judge and I wait for his green light before to go.
- 8 – I'm doing my flight that would be validate only if I land in the corridor. The distance will be until the first contact with the ground. The glide can land outside.
- 9 – As soon as I'm done, I go outside of the area.
- 10 – I can do 2 flights, in that case, I just have to reach again the entrance of the take-off? Wait for my turn and the best distance will be saved.

A prize giving will be done after for the 2 best in each category who will do a last battle together during a third flight.

- Category "have fun" for EN A, B, under 18 years old and tandem.
- Category "Competition" for EN C, D, CCC and Prototypes.

Then a draw will be done.

In case of strong wind, the glide cup should be replace by a "battle". The rules are the following:

In a square box, 2 pilots will fight with the glide in the air (but foots on the ground), the goal would be push down the ground or outside the box the glide of the other competitor. The last one with his glide over the head will be the winner.

**But the most important: I stay cool and have fun!**